CYCLING
CYCLISME
CANADA

POLITIQUE DE SÉLECTION DES CHAMPIONNATS DU MONDE UCI ESPORTS 2024

FINALE publiée le 8 juillet 2024

Toute la programmation est susceptible d'être modifiée

Note du traducteur : En cas d'interprétation différente entre les versions anglaise et française de cette politique, la version anglaise prévaudra

SECTION A – INFORMATION GÉNÉRAUX

Le présent document énonce les critères à utiliser pour la sélection de l'équipe canadienne pour les demi-finales des Championnats du monde UCI Esports 2024, qui se tiendront sur la plateforme MyWhoosh le 6 septembre 2024.

Les Championnats du monde UCI Esports de 2024 se déroulent dans un nouveau format et sur une nouvelle plateforme. Le changement le plus notable est que les finales se dérouleront en personne.

Les athlètes doivent se qualifier pour la finale par le biais d'une demi-finale, qui se déroulera virtuellement et sera limitée à 150 athlètes par sexe. Les 20 meilleurs athlètes de chaque sexe à l'issue des demi-finales seront invités à participer à la finale en personne à Abu Dhabi, aux Émirats arabes unis, le 26 octobre 2024, qui sera limitée à 20 athlètes par sexe. Les vols et l'hébergement pour les Championnats du monde seront payés par MyWhoosh.

Le Canada s'est vu attribuer un quota de 5 femmes et 7 hommes pour les demi-finales ; ces places seront attribuées selon les critères spécifiques de la section C.

Cyclisme Canada fournira aux athlètes sélectionnés pour la demi-finale un soutien administratif, des invitations aux randonnées de préparation et aux événements organisés par Cyclisme Canada, ainsi qu'un maillot et un cuissard à porter pendant la demi-finale et, s'ils se qualifient, pendant les Championnats du monde.

Voici un calendrier des dates importantes :

Date	Heure	Événement	Notes
3 juillet 2024	20:30 ET	Épreuve de test de Cyclisme Canada	Organisé par Cyclisme Canada sur MyWhoosh
13 juillet 2024	12:00 ET	Épreuve de test de Cyclisme Canada	Organisé par Cyclisme Canada sur MyWhoosh
16 juillet 2024	20:30 ET	Qualification de Cyclisme Canada #1	Organisé par Cyclisme Canada sur MyWhoosh
27 juillet 2024	12:00 ET	Qualification de Cyclisme Canada #2	Organisé par Cyclisme Canada sur MyWhoosh
6 septembre 20224	À confirmer	Demi-finale Championnats du monde UCI Esports	150 athlètes par sexe, qui courent dans le cadre de leurs équipes nationales. Organisé par l'UCI sur MyWhoosh
26 octobre 2024	À confirmer	Championnats du monde UCI Esports	20 athlètes par sexe, concourant dans le cadre de leurs équipes nationales. Accueilli en personne par l'UCI

Les athlètes doivent remplir les critères d'éligibilité de la section B pour pouvoir être sélectionnés.

Les décisions de sélection sont basées sur les critères spécifiques de la section C.

À moins d'une mention expresse dans les critères de sélection spécifiques, les sélections sont assujetties à la politique générale de sélection qui se trouve sur le site Web de Cyclisme Canada.

SECTION B – CRITÈRES D'ÉLIGIBILTÉ

Pour être admissible à la sélection au sein de l'équipe canadienne, un athlète doit :

- Être un citoyen canadien.
- Avoir un passeport canadien valide qui n'expire pas avant la date requise par les autorités consulaires du pays où se déroule l'épreuve.
- Être en conformité avec toutes les exigences pertinentes du CC et de l'UCI en matière d'admissibilité.
- Détenir une licence UCI valide indiquant que la nationalité est canadienne.
- Signer, soumettre et respecter l'Accord d'équipe nationale de CC.
- Avoir satisfait à toutes les exigences antidopage pertinentes de l'UCI, de l'AMA et du CCES.
- Avoir signé le formulaire de consentement acceptant d'être lié par le Code de conduite universel pour prévenir et traiter la maltraitance dans le sport (UCCMS).
- Les mineurs doivent avoir une autorisation parentale pour participer aux programmes d'entraînement et aux compétitions.
- Avoir participé aux derniers Championnats canadiens Esports

Des conditions d'admissibilité supplémentaires peuvent être détaillées dans les critères de sélection spécifiques ci-dessous.

Pour être considérés comme valables pour la sélection, tous les résultats doivent se situer dans la première moitié du peloton, la taille du peloton étant définie par le nombre d'athlètes figurant dans les résultats officiels, y compris les DNF, DNS et DSQ.

SECTION C – CRITÈRES SPÉCIFIQUES DE SÉLECTION

Projet	Demi-finale Championnats du monde UCI Esports
Dates de compétition :	6 septembre 2024
Localisation :	Plateforme virutelle MyWhoosh
Catégorie :	U23 et élite (nés en 2005 et avant)
Taille maximale de l'équipe :	5 Femmes 7 Hommes
	La taille de l'équipe est basée sur le quota alloué au Canada par l'UCI. *Cyclisme Canada se réserve le droit de modifier la taille de l'équipe selon la Clause 5 de la politique générale de sélection.*
Validation des performances :	Les athlètes sont soumis à toutes les exigences de validation de performance de Cyclisme Canada, de l'UCI et de MyWhoosh.
Dates de sélection :	• 28 juillet 2024 – La sélection de l'équipe est déterminée par l'entraîneur en chef et le DHPS et soumise au CHP • 1 août 2024 – La décision de sélection est approuvée ; les athlètes sont informés ; la période d'appel commence*. • 9 août 2024 – Date limite d'appel * Toute personne non nommée dans la décision de sélection doit faire appel avant la date limite, sinon elle perd son droit d'appel.
Panel de sélection :	La decisions de sélection prises par : • Entraîneur en chef • Directeur des services de la haute performance • Comité de la haute performance
Critères de sélection :	Les athlètes seront sélectionnés dans l'ordre de priorité suivant jusqu'à ce que le quota soit atteint ou qu'il n'y ait plus d'athlètes à recommander : • Priorité 1 : Le champion canadien Esports 2024 • Priorité 2 : Les athlètes participant aux qualifications Esports de Cyclisme Canada, dans l'ordre de classement selon l'échelle de points de l'annexe A. Un ou plusieurs remplaçants peuvent être nommés selon les mêmes critères. Si le nombre d'athlètes répondant aux critères de sélection est inférieur au quota de places disponibles dans chaque catégorie, ou si un coureur refuse la sélection, Cyclisme Canada se réserve le droit d'ajouter des athlètes à l'équipe, à sa discrétion.
Autofinancement :	Les athlètes sont responsables des frais de projet et de certains coûts tels que décrits dans la Politique des frais d'athlète publiée sur le site web de Cyclisme Canada. Ces coûts seront communiqués à l'athlète au moment de la sélection. Tous les frais de projet en suspens doivent être payés avant le début du projet.

ANNEXE – ÉCHELLE DE POINTS POUR LES QUALIFICATIONS ESPORTS DE CYCLISME CANADA

Cyclisme Canada organise deux qualifications Esports.

Le premier se déroulera sur le même parcours de 8,9 km que celui utilisé lors de la deuxième étape des Championnats du monde Esports ; le deuxième se déroulera sur le même parcours que celui utilisé lors de la troisième étape des Championnats du monde Esports, soit quatre tours d'un circuit de 4 km.

Les participants seront classés en fonction des points attribués aux finishers de chaque course comme suit :

Place d'arrivée	Points
1	40
2	38
3	36
4	34
5	32
6	30
7	28
8	26
9	24
10	22
11	20
12	18
13	16
14	14
15	12
16	10
17	8
18	0
19	6
20	2

Les éventuels ex aequo seront départagés par l'ordre d'arrivée des athlètes dans la deuxième course.