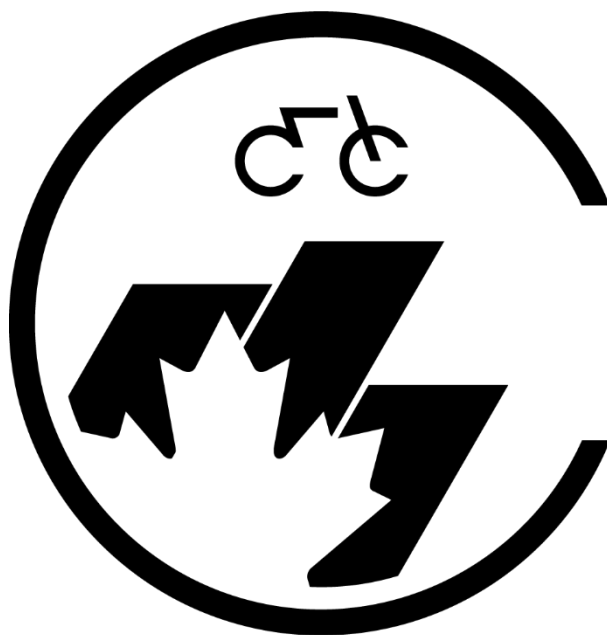


# TECHNICAL GUIDE | GUIDE TECHNIQUE

2026 Canadian Esports Championships

Championnats Canadiens Esports 2026

2026



CANADIAN CHAMPIONSHIPS  
CHAMPIONNATS CANADIENS

ESPORTS

Organized by | Organisé par



## INTRODUCTION | INTRO

**2026 Canadian Esports Championships** Cycling Canada is proud to present the 2026 Canadian Esports Championships, hosted on the Zwift virtual cycling platform. Organized in partnership with Leadout Esports, this nationally sanctioned event will recognize Canadian Champions across a wide range of categories on February 21, 2026.

**Championnats Canadiens Esports 2026** Cyclisme Canada est fier de présenter les Championnats canadiens d'Esport 2026, qui se dérouleront sur la plateforme de cyclisme virtuel Zwift. Organisé en partenariat avec Leadout Esports, cet événement sanctionné à l'échelle nationale récompensera les champions canadiens dans un large éventail de catégories les 21 février 2026..

**Maple Cup Qualifying Series** The Maple Cup is an independent Canadian community esports racing series hosted on the Leadout Esports platform, running January 24 to February 14, 2026. This four-week series serves as the qualifying pathway for the 2026 Canadian Esports Championships—participants must complete at least one Maple Cup race with a validated result to be eligible for the Championship title races.

**Série Qualification de la Coupe Maple** La Coupe Maple est une série canadienne indépendante de courses e-sportives, organisée sur la plateforme Leadout Esports, du 24 janvier au 14 février 2026. Cette série de quatre semaines sert de voie de qualification pour les Championnats canadiens d'e-sport 2026. Les participants doivent disputer au moins une course de la Coupe Maple et obtenir un résultat validé pour être admissibles aux courses finales.

## 2026 CANADIAN ESPORTS CHAMPIONSHIPS | CHAMPIONNATS CANADIENS ESPORTS 2026

Organizer | Cycling Canada (in partnership with Leadout Esports)  
Organisateur

Dates February 21, 2026

Platform | Zwift  
Plateforme

Contact | esports@cyclingcanada.ca  
Coordonnées

Website [cyclingcanada.ca/event/2026-canadian-esports-championships/](https://cyclingcanada.ca/event/2026-canadian-esports-championships/)  
(EN)

Siteweb [cyclingcanada.ca/fr/event/2026-canadian-esports-championships/](https://cyclingcanada.ca/fr/event/2026-canadian-esports-championships/)  
(FR)

Discord [discord.gg/ZynAM2cw4k](https://discord.gg/ZynAM2cw4k)

---

## MAPLE CUP QUALIFYING SERIES | SÉRIE QUALIFICATION DE LA COUPE MAPLE

Organizer | Maple Cup (hosted on Leadout Esports platform)  
Organisateur

Dates January 24 – February 14, 2026 | 24 janvier – 14 février 2026

Platform | Zwift  
Plateforme

Contact | info@Leadoutesports.com  
Coordonnées

---

## SOCIAL MEDIA | MÉDIAS SOCIAUX

	<b>Cycling Canada</b>	<b>Leadout Esports</b>
Facebook	facebook.com/CyclingCanada	leadoutesports.com
Instagram	@cyclingcanadaofficial	@leadoutesports
X/Twitter	@CyclingCanada	

## GENERAL INFORMATION | INFORMATIONS GÉNÉRALES

- The Canadian Esports Championships is a nationally sanctioned esports event and will be governed by Cycling Canada
- The competition will be held in accordance with the rules and regulations outlined in this document. It is the responsibility of the participant to know the rules
- There will be no UCI or National Ranking points assigned to this event
- The 2026 Canadian Esports Championships & Maple Cup will take place on the date and time as scheduled. There will be no extension of the Championships past Saturday February 21<sup>st</sup> 2026 due to unforeseen delays or prolonged stoppages. The racing format may also be modified at the discretion of Cycling Canada

- Les Championnats canadiens d'esports sont un événement d'esports sanctionné au niveau national et seront régis par Cyclisme Canada.
- La compétition se déroulera conformément aux règles et règlements énoncés dans ce document. Il est de la responsabilité du participant de connaître les règles.
- Aucun point de classement UCI ou national ne sera attribué à cet événement.
- Les Championnats canadiens d'esports 2026 et la Coupe Maple auront lieu à la date et à l'heure prévues. Il n'y aura pas d'extension des Championnats au-delà du dimanche 21 février 2026 en raison de retards imprévus ou d'arrêts prolongés. Le format de course peut également être modifié à la discrétion de Cyclisme Canada.

## ELIGIBILITY | ADMISSIBILITÉ

- Eligibility to Maple Cup
  - o In order to participate in the 2026 Maple Cup, participants must be either a Canadian Citizen (dual citizenship included), permanent resident, landed immigrant or an individual with refugee status. Proof of citizenship status or residence will be required (passport, permanent resident card, landed immigrant status or refugee status papers)
  - o Proof of residence may be required
  - o In order to compete, all participants must be in possession of a current Zwift Membership
  - o In order to compete, all participants must fill all mandatory Athlete Profile information at registration. This includes home town, profile photo and short personal presentation.
  - o Only those who have registered online will have access to the event (see "registration" below)
- Admissibilité à la Coupe Maple
  - o Pour participer à la Coupe Maple 2026, les participants doivent être soit citoyens canadiens (y compris la double citoyenneté), résidents permanents, immigrants admis ou individus ayant le statut de réfugié. Une preuve de statut de citoyenneté ou de résidence sera requise (passeport, carte de résident permanent, statut d'immigrant admis ou documents de statut de réfugié).

- o Une preuve de résidence peut être exigée.
- o Pour pouvoir participer, tous les participants doivent être en possession d'un abonnement Zwift valide.
- o Pour pouvoir participer, tous les participants doivent remplir toutes les informations obligatoires du profil d'athlète lors de l'inscription. Cela inclut la ville d'origine, une photo de profil et une courte présentation personnelle.
- o Seules les personnes qui se sont inscrites en ligne auront accès à l'événement (voir « inscription » ci-dessous).

- Eligibility to Esport Canadian Championship & Official Ranking

- o All participants wishing to compete must have completed and have validated result for a minimum of one Maple Cup race.
- o A valid 2026 Cycling Canada membership issued by the participant's host province/Nation is required to participate in this event. This may be in the form of a UCI racing license (all nations, respecting above eligibility point), or a provincial-level membership
- o Only participants eligible to race (see above) who are Canadian citizens as denoted on their 2026 license will have access to the Canadian Champion title and official results/ranking
- o Only participants in possession of a valid 2026 Cycling Canada membership, issued by the participant's host province/nation will be eligible for the Canadian Champion title and official results/ranking  
All participants wishing to compete for the Canadian Champion title and official results/ranking will be asked for proof of 2026 membership at the time of registration
- o No one-day event licenses will be made available for this event
- o All competitors must enter the category corresponding to the age listed on their license
- o Competition-age is determined as the rider's age as of December 31<sup>st</sup>, 2026

- Éligibilité au Championnat Canadien d'Esport et Classement Officiel

- o Tous les participants souhaitant concourir doivent avoir complété et avoir un résultat validé pour un minimum d'une course de la Coupe Maple.
- o Une adhésion valide à Cyclisme Canada pour 2026, émise par la province ou la nation d'accueil du participant, est requise pour participer à cet événement. Cela peut prendre la forme d'une licence de course UCI (pour toutes les nations, en respectant le point d'éligibilité ci-dessus) ou d'une adhésion de niveau provincial
- o Seuls les participants éligibles à la course (voir ci-dessus) qui sont des citoyens canadiens, comme indiqué sur leur licence de 2026, auront accès au titre de Champion canadien et aux résultats/classements officiels.
- o Seuls les participants en possession d'une adhésion valide à Cyclisme Canada pour 2026, émise par la province/nation d'accueil du participant, seront éligibles au titre de Champion canadien et aux résultats/classements officiels.
- o Tous les participants souhaitant concourir pour le titre de Champion canadien et les résultats/classements officiels devront fournir une preuve d'adhésion pour 2026 au moment de l'inscription.
- o Aucune licence d'événement d'un jour ne sera mise à disposition pour cet événement.
- o Tous les concurrents doivent s'inscrire dans la catégorie correspondant à l'âge indiqué sur leur licence.
- o L'âge de compétition est déterminé comme étant l'âge du coureur au 31 décembre 2026.

## EVENT REGULATIONS & GOVERNANCE | RÈGLEMENTS DE L'ÉVÉNEMENT & GOUVERNANCE

### Performance Verification

All governance of performance verification is facilitated through ITWatts to ensure integrity of results & fairplay. Performance verification data may be requested of

participants at any time. As such, participants should be prepared to share evidence to validate performance following the event, should it be requested.

Upon completing the online registration process, all registrants will receive a "Performance Verification Pre-Check" form in their registration confirmation email. This form must be completed in order to be entered into the event. Information that will be collected in the Leadout registration platform:

- Zwift ID, Name, Athletic Profile, Weight and Height, Public Strava account link (if available)
- Smart trainer information: Please provide details of Smart Trainer such as Manufacture, Type, Model, Version, Serial Number, Firmware, Calibration Factor, Pictures of the smart trainer with your bike set up and of the serial number. Your smart trainer model, firmware version, serial number, slope number or calibration factor can be found in the app for your device and on your trainer
- Power meter Information (secondary power source) and Bike Computer/Head unit details. Please provide details of power meter such as Manufacture, Type, Model, Version, Serial Number, Firmware, Calibration Factor, Slope, pictures of the power meter on the Zwift setup bike and a picture of the serial number. Your power meter model, firmware version, serial number, slope number or calibration factor can be found in the app for your device and on your power meter

### Vérification de la Performance

Toute la gouvernance de la vérification de la performance est facilitée par ITWatts afin d'assurer l'intégrité des résultats et le fair-play. Les données de vérification de la performance peuvent être demandées aux participants à tout moment. Par conséquent, les participants doivent être prêts à partager des preuves pour valider leur performance après l'événement, si cela est demandé.

Après avoir complété le processus d'inscription en ligne, tous les inscrits recevront un formulaire de « Pré-vérification de la performance » dans leur courriel de confirmation d'inscription. Ce formulaire doit être complété pour être inscrit à l'événement. Les informations qui seront collectées sur la plateforme d'inscription Leadout :

- ID Zwift, Nom, Profil athlétique, Poids et Taille, Lien public du compte Strava (si disponible)



- Informations sur le vélo d'appartement intelligent : Veuillez fournir des détails sur le vélo d'appartement intelligent tels que le fabricant, le type, le modèle, la version, le numéro de série, le micrologiciel, le facteur de calibration, des photos du home trainer intelligent avec votre vélo installé, ainsi que du numéro de série. Le modèle de votre home trainer intelligent, la version du micrologiciel, le numéro de série, le numéro de pente ou le facteur de calibration peuvent être trouvés dans l'application de votre appareil et directement sur le home trainer.

Informations sur le capteur de puissance (source de puissance secondaire) ainsi que sur le compteur vélo / l'unité principale. Veuillez fournir les renseignements relatifs au capteur de puissance, notamment : le fabricant, le type, le modèle, la version, le numéro de série, le micrologiciel, le facteur de calibration et la pente. Veuillez également inclure des photos du capteur de puissance installé sur le vélo utilisé pour la configuration Zwift, ainsi qu'une photo du numéro de série. Le modèle de votre capteur de puissance, la version du micrologiciel, le numéro de série, le numéro de pente ou le facteur de calibration peuvent être trouvés dans l'application de votre appareil et directement sur le capteur de puissance.

#### Pre-race Equipment Video

Prior to competing in your first 2026 Maple Cup race, ALL riders must submit a pre-race equipment video via the Leadout registration platform. Recording deadlines by category for pre-race height videos will be as follows:

- All registrants: Will be required before the first Maple Cup race participation. The pre-race equipment video will only be required once, unless there is a change in equipment, in which case, the registrant will be required to re-send it. Same equipment video will be used for all subsequent races, including the 2026 Canadian Esports Championships.

#### Vidéo de l'équipement avant la course

Avant de participer à votre première course de la Coupe Maple 2026, TOUS les athlètes doivent soumettre une vidéo de l'équipement avant la course par l'entremise de la plateforme d'inscription Leadout. Les échéances d'enregistrement des vidéos pré-course seront les suivantes, selon la catégorie :

- Tous les participants : la vidéo devra être soumise avant la première participation à une course de la Coupe Maple. La vidéo de l'équipement avant la course ne sera exigée qu'une seule fois, à moins qu'il y ait un changement

d'équipement, auquel cas le participant devra en soumettre une nouvelle. La même vidéo d'équipement sera utilisée pour toutes les courses subséquentes, y compris les Championnats canadiens d'esports 2026.

## Pre-race Equipment Video Procedure | Procédure Vidéo d'Équipement - Avant la Course

The full protocol for the equipment video is as follows:

- During the test:
  - o Start recording a continuous video on any device; for example, a cell phone
  - o Show your face on the video
  - o Show yourself performing a live internet search for the current time and date, and the results that it gives. You must clearly show the URL of the website and refresh the webpage so it is clear that the time and date are current. Screenshots of mobile phone clocks or computer desktop clocks will not be accepted.
  - o Show your HR strap
  - o Show your smart trainer including the serial number
  - o Show your second power source (pedals/crank) including the serial number
  - o Stop recording
- After the test:
  - o Upload as an unlisted video to YouTube
    - Please note that equipment video must remain private. Publication of height measurement videos, or otherwise sharing them with third parties, is a violation of these rules.
  - o Submit your equipment video using the Leadout Esports website form for the race

### Pre-race Weight Video

Prior to competing in the Maple Cup & 2026 Canadian Esports Championship, all riders must submit a pre-race weight video via the Leadout Esport website.

Recording deadlines by category for pre-race weight videos will be as follows:

### Maple Cup

- All registrants: within the 24 hours before their first Maple Cup race participation. Weight Video is part of the pre-check and will be asked only one time for the whole Maple Cup.

### 2026 Canadian Esports Championship

- Elite category participants: within the 2 hours before the published race start
- All other categories (Masters, U17, Junior): within the 24 hours before the published race start

### Le protocole complet pour la vidéo de l'équipement est le suivant :

- Pendant le test :
  - o Commencer l'enregistrement d'une vidéo continue sur n'importe quel appareil (par exemple, un téléphone cellulaire).
  - o Montrer clairement votre visage à la caméra.
  - o Vous filmer en effectuant une recherche Internet en direct afin d'afficher l'heure et la date actuelles. L'URL du site Web doit être clairement visible et la page doit être actualisée afin de démontrer que l'heure et la date sont bien en temps réel. Les captures d'écran de l'horloge d'un téléphone mobile ou de l'horloge d'un ordinateur ne seront pas acceptées.
  - o Montrer votre ceinture de fréquence cardiaque (HR).
  - o Montrer votre entraîneur intelligent (smart trainer), incluant le numéro de série.
  - o Montrer votre seconde source de puissance (pédales ou manivelles), incluant le numéro de série.
  - o Arrêter l'enregistrement.
- Après le test :
  - o Téléverser la vidéo sur YouTube en mode non répertorié.
    - Veuillez noter que la vidéo de l'équipement doit demeurer privée. La publication des vidéos de mesure de la taille (height measurement) ou leur partage avec des tiers constitue une violation de ces règles.

Soumettre votre vidéo de l'équipement à l'aide du formulaire sur le site Web de Leadout Esports pour la course. Vidéo de Poids Avant la Course  
Avant de participer à la Maple Cup et au Championnat canadien d'esports 2026, tous les coureurs doivent soumettre une vidéo de poids avant la course via le site Web de Leadout Esports. Les délais d'enregistrement des vidéos de poids avant la course, selon la catégorie, sont les suivants :

#### Maple Cup

- Tous les inscrits : dans les 24 heures précédant leur première participation à une course de la Maple Cup, La vidéo de poids fait partie de la vérification préalable (pre-check) et ne sera demandée qu'une seule fois pour l'ensemble de la Maple Cup.

#### Championnat canadien d'esports 2026

- Participants de la catégorie Élite : dans les 2 heures précédant l'heure officielle de départ publiée.
- Toutes les autres catégories (Maîtres, U17, Junior) : dans les 24 heures précédant l'heure officielle de départ publiée.

<h3>Pre-race Weight Video Procedure   Procédure Vidéo de Poids Avant la Course</h3>
---

The full protocol for a rider measuring their weight is as follows:

- Before starting the test
  - o Set up digital scales suitable for measuring body weight in the middle of a room on a hard, even surface, with nothing nearby to hold on to.
  - Find a manufacturer certified weighted object that you can comfortably carry (e.g. a weights plate or kettleball). The object must clearly indicate its mass as part of its construction and must be constructed in a 10kg bag of sand as some sand could be removed from it)
  - Wear cycling shorts and a cycling jersey
  - Have someone else film for you or film yourself using a mirror so that you are always visible
- During the test:

- Start recording a continuous video on any device; for example, a cell phone
- Show your face on the video.
- Show yourself performing a live internet search for the current time and date, and the results that it gives. You must clearly show the URL of the website and refresh the webpage so it is clear that the time and date are current. Screenshots of mobile phone clocks or computer desktop clocks will not be accepted.
- Zero the scales and show the zero reading.
- Show the portion of the certified weighted object showing the mass of the object.
- Place the certified weighted object on the scales and show the reading. Zoom in so that the reading is clear on the video.
- Take the object off and show the zero reading.
- Pick up the scale and turn it over to show that there is nothing on the underside of the scale or on the floor. This must be shown clearly on the video.
- Place the scale back on the floor approximately 30cm away from the previous location
- Show the zero reading.
- Stand on the scales yourself (without the weight) and show the reading. Zoom in so that the reading is clear on the video
- Take yourself off and show the zero reading
- Stand on the scales with the certified weighted object and show the reading. Zoom in so that the reading is clear on the video
- Take yourself off and show the zero reading
- Stop recording
- After the test:
  - o Upload as an unlisted video to YouTube
    - Please note that weight measurement videos must remain private. Publication of weight measurement videos, or otherwise sharing them with third parties, is a violation of these rules.
  - o Submit your weight video using the Leadout Esports website form for the race

- o Enter Weight in Zwift as shown on the scale. Do not round up or down!

Le protocole complet pour la mesure du poids d'un coureur est le suivant :

- Avant de commencer le test
  - Installer une balance numérique appropriée pour mesurer le poids corporel au centre d'une pièce, sur une surface dure et plane, sans aucun appui ou objet à proximité.
  - Trouver un objet lesté certifié par le fabricant que vous pouvez porter confortablement (p. ex. un disque de poids ou une kettlebell). L'objet doit indiquer clairement sa masse de façon permanente. Il ne doit pas s'agir d'un sac de sable de 10 kg, puisque du sable pourrait en être retiré.
  - Porter un cuissard de cyclisme et un maillot de cyclisme.
  - Demander à une autre personne de filmer la vidéo ou vous filmer vous-même à l'aide d'un miroir, de façon à ce que vous soyez visible en tout temps.
- Pendant le test
  - Commencer l'enregistrement d'une vidéo continue sur n'importe quel appareil (par exemple, un téléphone cellulaire).
  - Montrer clairement votre visage à la caméra.
  - Vous filmer en effectuant une recherche Internet en direct afin d'afficher l'heure et la date actuelles. L'URL du site Web doit être clairement visible et la page doit être actualisée afin de démontrer que l'heure et la date sont bien en temps réel. Les captures d'écran de l'horloge d'un téléphone mobile ou de l'horloge d'un ordinateur ne seront pas acceptées.
  - Mettre la balance à zéro et montrer clairement l'affichage à zéro.
  - Montrer la partie de l'objet lesté certifié indiquant sa masse.
  - Placer l'objet lesté certifié sur la balance et montrer la lecture affichée. Faire un zoom afin que la valeur soit clairement visible à l'écran.
  - Retirer l'objet et montrer de nouveau l'affichage à zéro.
  - Soulever la balance et la retourner afin de montrer clairement qu'il n'y a rien sous la balance ni sur le plancher. Cette étape doit être clairement visible à la vidéo.

- Replacer la balance au sol à environ 30 cm de son emplacement précédent.
- Montrer l’affichage à zéro.
- Monter vous-même sur la balance (sans l’objet lesté) et montrer la lecture affichée. Faire un zoom afin que la valeur soit clairement visible à la vidéo.
- Descendre de la balance et montrer l’affichage à zéro.
- Monter sur la balance en tenant l’objet lesté certifié et montrer la lecture affichée. Faire un zoom afin que la valeur soit clairement visible à la vidéo.
- Descendre de la balance et montrer l’affichage à zéro.
- Arrêter l’enregistrement.
- Après le test
  - Téléverser la vidéo sur YouTube en mode non répertorié.
    - Veuillez noter que les vidéos de mesure du poids doivent demeurer privées. La publication des vidéos de mesure du poids, ou leur partage avec des tiers, constitue une violation de ces règles.
  - Soumettre votre vidéo de poids à l’aide du formulaire sur le site Web de Leadout Esports pour la course.
  - Entrer votre poids dans Zwift exactement tel qu’il apparaît sur la balance. Ne pas arrondir à la hausse ou à la baisse.

#### Pre-race Height Video

Prior to competing in your first 2026 Maple Cup event, ALL riders must submit a pre-race height video via the Leadout registration platform. Recording deadlines by category for pre-race height videos will be as follows:

- All registrants: Will be required before the first Maple Cup race participation. Same height will be use for all subsequent races, including the 2026 Canadian Esports Championships.

#### Vidéo de taille avant la course

Avant de participer à votre premier événement de la Maple Cup 2026, tous les coureurs doivent soumettre une vidéo de mesure de la taille avant la course via la

plateforme d'inscription de Leadout. Les délais d'enregistrement, selon la catégorie, pour les vidéos de mesure de la taille avant la course sont les suivants :

- Tous les inscrits : la vidéo doit être soumise avant la première participation à une course de la Maple Cup. La même taille sera utilisée pour toutes les courses subséquentes, y compris le Championnat canadien d'esports 2026.

## Pre-race Height Video Procedure | Procédure Vidéo de Taille Avant la Course

The full protocol for a rider measuring their height is as follows:

- Before starting the test:
  - o Set up a standard tape measure against a solid, vertical surface such as a wall or door-frame.
- During the test:
  - o Start recording a continuous video on any device; for example, a cell phone
  - o Show your face on the video
  - o Show yourself performing a live internet search for the current time and date, and the results that it gives. You must clearly show the URL of the website and refresh the webpage so it is clear that the time and date are current. Screenshots of mobile phone clocks or computer desktop clocks will not be accepted.
  - o Stand against the vertical surface
  - o Show yourself marking the tape measure (using a pencil or piece of tape) at the same height as the top of your head
  - o Show the marking to highlight your measured height
  - o Step back to show the entire tape in the picture
  - o Stop recording
- After the test:
  - o Upload as an unlisted video to YouTube



- Please note that height measurement videos must remain private. Publication of height measurement videos, or otherwise sharing them with third parties, is a violation of these rules.
- Submit your height video using the Leadout Esports website form for the race
- Heights must be entered in the applicable form in centimetres to the nearest 1 cm. The exact same height must be entered in-game.

Le protocole complet pour la mesure de la taille d'un coureur est le suivant :

- Avant de commencer le test
  - Installer un ruban à mesurer standard contre une surface solide et verticale, comme un mur ou un cadre de porte.
- Pendant le test
  - Commencer l'enregistrement d'une vidéo continue sur n'importe quel appareil (par exemple, un téléphone cellulaire).
  - Montrer clairement votre visage à la caméra.
  - Vous filmer en effectuant une recherche Internet en direct afin d'afficher l'heure et la date actuelles. L'URL du site Web doit être clairement visible et la page doit être actualisée afin de démontrer que l'heure et la date sont bien en temps réel. Les captures d'écran de l'horloge d'un téléphone mobile ou de l'horloge d'un ordinateur ne seront pas acceptées.
  - Vous placer debout contre la surface verticale.
  - Montrer que vous marquez le ruban à mesurer (à l'aide d'un crayon ou d'un morceau de ruban adhésif) à la même hauteur que le sommet de votre tête.
  - Montrer clairement la marque afin de mettre en évidence la taille mesurée.
  - Reculer afin que l'ensemble du ruban à mesurer soit visible à l'écran.
  - Arrêter l'enregistrement.
- Après le test
  - Téléverser la vidéo sur YouTube en mode non répertorié.
    - Veuillez noter que les vidéos de mesure de la taille doivent demeurer privées. La publication des vidéos de mesure de la

taille, ou leur partage avec des tiers, constitue une violation de ces règles.

- Soumettre votre vidéo de mesure de la taille à l'aide du formulaire sur le site Web de Leadout Esports pour la course.

La taille doit être inscrite dans le formulaire applicable en centimètres, au centimètre près. La même taille exacte doit être entrée dans le jeu. Zwift Account

All participants must be in possession of a current Zwift account utilizing their full name as it appears on their Cycling Canada/Provincial association membership, and accurate weight/height. Zwift username and Zwift ID will be required for online registration.

#### Maple Cup

- Title champions: must wear National Champion Jersey for entire Maple Cup.

#### 2026 Canadian Esports Championship & Maple Cup

- All registrants: must utilize their full name as it appears on their Cycling Canada/Provincial association membership. No team Tag, emoji(s) allowed in name as it appears in-game.
- All registrants: must add brackets in-game to assist identify their Canadian Esports Championship Category. See Championship Title Categories table for prescribed identifying tags.
- All registrants: must keep avatar appearance unchanged for the entire Canadian Esports Championship & Maple Cup. i.e.: Jersey selection, accessories and avatar personification must stay unchanged. Exemption: Title champion must wear National Champion Jersey for entire Maple Cup only.

#### Zwift Settings

The below settings will be automatically applied to each event:

- All powerups enabled (No random generator; specific powerups will be assign to specifics arch see details in course section)
- Steering and braking disabled
- Trainer Difficulty: 50% or above for all categories (If riders join with less than 50%, 50% will be set automatically for them)
- All equipment will be neutralized

- All participants must save their rides as public within 30 minutes to allow performance analysis. Any rides saved as private, where data cannot be gathered, might be annulled. Refer to Activity Privacy Settings for more information: [https://support.zwift.com/en\\_us/activity-privacy-settings-HyMxalu4r](https://support.zwift.com/en_us/activity-privacy-settings-HyMxalu4r)

#### Equipment Requirements:

- Riders shall compete using a direct-drive smart trainer or smart bike. Below a pre-approved list. All other equipment must be submitted to [esports@cyclingcanada.ca](mailto:esports@cyclingcanada.ca)

#### Compte Zwift

Tous les participants doivent posséder un compte Zwift valide utilisant leur nom complet tel qu'il apparaît sur leur adhésion à Cyclisme Canada ou à leur association provinciale, ainsi qu'un poids et une taille exacts. Le nom d'utilisateur Zwift et l'identifiant Zwift (Zwift ID) seront requis lors de l'inscription en ligne.

#### Maple Cup

- Champions en titre : doivent porter le maillot de champion national pour l'ensemble de la Maple Cup.

#### Championnat canadien d'esports 2026 et Maple Cup

- Tous les inscrits : doivent utiliser leur nom complet tel qu'il apparaît sur leur adhésion à Cyclisme Canada ou à leur association provinciale. Aucun nom d'équipe, tag ou emoji n'est autorisé dans le nom affiché en jeu.
- Tous les inscrits : doivent ajouter des crochets dans leur nom en jeu afin d'identifier leur catégorie du Championnat canadien d'esports. Veuillez consulter le tableau des catégories de titres du championnat pour connaître les identifiants prescrits.
- Tous les inscrits : doivent conserver l'apparence de leur avatar inchangée pendant toute la durée du Championnat canadien d'esports et de la Maple Cup, y compris le choix du maillot, les accessoires et la personnalisation de l'avatar. Exception : les champions en titre doivent porter le maillot de champion national pour l'ensemble de la Maple Cup seulement.

### Paramètres Zwift

Les paramètres ci-dessous seront appliqués automatiquement à chaque événement :

- Tous les power-ups activés (aucun générateur aléatoire; des power-ups spécifiques seront attribués à des arches précises – voir les détails dans la section du parcours).
- Direction et freinage désactivés.
- Difficulté de l'entraîneur : 50 % ou plus pour toutes les catégories (si un coureur se joint avec un réglage inférieur à 50 %, celui-ci sera automatiquement ajusté à 50 %).
- Tout l'équipement sera neutralisé.
- Tous les participants doivent enregistrer leur activité comme publique dans les 30 minutes suivant la course afin de permettre l'analyse des performances. Toute activité enregistrée comme privée, pour laquelle les données ne peuvent être recueillies, pourrait être annulée. Pour plus d'information, veuillez consulter les paramètres de confidentialité des activités : [https://support.zwift.com/en\\_us/activity-privacy-settings-HyMxalu4r](https://support.zwift.com/en_us/activity-privacy-settings-HyMxalu4r)

### Exigences relatives à l'équipement

- Les coureurs doivent compétitionner à l'aide d'un entraîneur intelligent à entraînement direct (direct-drive) ou d'un vélo intelligent. Une liste préapprouvée est fournie ci-dessous. Tout autre équipement doit être soumis pour approbation à [esports@cyclingcanada.ca](mailto:esports@cyclingcanada.ca).

### Pre-approved smart trainers/bikes

Manufacturer/Manufacturier	Model / Modele
Wahoo	Kickr V6/V5/V4, Kickr Core 2, Kickr Core, Kickr Move, Kickr Bike Shift, Kickr Bike Pro/V2/V1
Saris	H3
Tacx	Neo 3M/2T/1, Neo Bike/Plus
Elite	Direto XR-T, Suito T, Justro, Justo 2, Justo Avanti
Jet Black	Victory

- The smart trainer or smart bike must be the primary power data source and connected to the Zwift game client as the controllable device.
- Participants must use a heart rate monitor and cadence sensor that must be connected via Zwift game client.
- Participants must record a second source of data (e.g., power meter) in addition to the primary source paired with the game client (e.g., smart trainer). The secondary power data source must be recorded to a cycling computer. Recording of a second independent power source (power meter) is mandatory for power and cadence. The same heart rate monitor should also be paired to your cycling computer. Data recording for the secondary recording device must be recorded at one second intervals. This data is used solely for performance verification purposes.
- The use of smart trainers or smart bikes for which the manufacturer does not currently provide product support is prohibited. For purposes of this section "product support" shall mean software or firmware updates, troubleshooting, and help instructions.
- Riders shall be responsible for ensuring that accurate cadence and heart rate data is recorded in-game client.
- Riders shall not attempt to tamper with equipment, modify any data recorded or otherwise use mechanical, electronic or other device which provides an unfair advantage or false result.
- Riders shall be responsible for maintaining the accuracy of their equipment, including but not limited to conducting a spin-down, zeroing or other calibration or offset procedure for power meters or smart trainers immediately prior to an event.
- Riders shall use the most recent publicly available (not beta or testing) firmware for any equipment.
- Le smart trainer ou le vélo intelligent doit être la principale source de données de puissance et être connecté au client du jeu Zwift en tant que dispositif contrôlable.
- Les participants doivent utiliser un moniteur de fréquence cardiaque et un capteur de cadence connectés au client du jeu Zwift.

- Les participants doivent enregistrer une deuxième source de données (par exemple, un capteur de puissance) en plus de la source principale connectée au client du jeu (par exemple, le smart trainer). La seconde source de données de puissance doit être enregistrée sur un compteur de vélo. L'enregistrement d'une deuxième source de puissance indépendante est obligatoire pour la puissance et la cadence. Le même moniteur de fréquence cardiaque doit également être connecté à votre compteur de vélo. Les données du second appareil doivent être enregistrées à des intervalles d'une seconde. Ces données sont utilisées uniquement à des fins de vérification des performances.
- L'utilisation de smart trainers ou de vélos intelligents pour lesquels le fabricant ne fournit pas actuellement de support produit est interdite. Pour cette section, « support produit » désigne les mises à jour logicielles ou firmware, le dépannage et les instructions d'aide.
- Les coureurs sont responsables de s'assurer que les données de cadence et de fréquence cardiaque sont correctement enregistrées dans le client du jeu.
- Les coureurs ne doivent pas tenter de modifier l'équipement, altérer les données enregistrées ou utiliser tout dispositif mécanique, électronique ou autre qui pourrait donner un avantage injuste ou fournir un résultat faux.
- Les coureurs sont responsables de maintenir l'exactitude de leur équipement, notamment en effectuant un calibrage, une remise à zéro ou toute autre procédure de vérification pour les capteurs de puissance ou les smart trainers immédiatement avant un événement.
- Les coureurs doivent utiliser le firmware le plus récent disponible publiquement (non bêta ou en test) pour tout équipement.

## CATEGORIES | CATÉGORIES

The 4 weeks warm-up series, the Maple Cup, will use a different categories system than the 2026 Canadian National Championships. The section below describes categories for both.

### Maple Cup categories

In order to ensure the most exciting and fulfilling racing experience, dynamic categories will be implemented for the Maple Cup. The number of categories and how riders are grouped will depend on the number of registrations and the participants' abilities. If registration numbers allow, dedicated women's categories may be added. The Race Director will make every effort to keep riders in the same category for the entire series but reserves the right to move riders after their initial races if necessary.

### 2026 Canadian Esports Championship Categories

The below-listed categories will be recognized as Official Canadian Esports Championships title categories. All categories are age-based and determined by the rider's age as of December 31st, 2026. Riders aged 35 and over will have the choice to race either in the Elite category or their appropriate Masters age category (not both).

Note: in an effort to augment field sizes and quality of racing, combined category starts might be enforced for the below-listed categories. In case of a combined category, all participants will race together as a single group. Unique color dot (mini-map & listing) and brackets in-game [U17] will assist identify riders Category under combined category. Although some categories might be combined for racing, separate results by category will be recorded, and subsequent rankings/titles recognized.

La série d'échauffement de 4 semaines, la Maple Cup, utilisera un système de catégories différent de celui du Championnat national canadien d'esports 2026. La section ci-dessous décrit les catégories pour les deux événements.

### Catégories Maple Cup

Afin d'assurer une expérience de course la plus excitante et enrichissante possible, des catégories dynamiques seront mises en place pour la Maple Cup. Le nombre de catégories et la manière dont les coureurs sont regroupés dépendront du nombre d'inscriptions et des capacités des participants. Si le nombre d'inscriptions le permet, des catégories féminines dédiées pourront être ajoutées. Le directeur de course fera

tout son possible pour maintenir les coureurs dans la même catégorie pendant toute la série, mais se réserve le droit de déplacer les coureurs après leurs courses initiales si nécessaire.

#### Catégories du Championnat canadien d'esports 2026

Les catégories énumérées ci-dessous seront reconnues comme les catégories officielles de titre du Championnat canadien d'esports. Toutes les catégories sont basées sur l'âge et déterminées selon l'âge du coureur au 31 décembre 2026. Les coureurs âgés de 35 ans et plus auront le choix de participer soit dans la catégorie Élite, soit dans leur catégorie Masters d'âge appropriée (mais pas les deux).

Remarque : afin d'augmenter la taille du peloton et la qualité des courses, des départs combinés pourraient être appliqués pour les catégories ci-dessous. En cas de catégorie combinée, tous les participants courront ensemble dans un même groupe. Un point de couleur unique (mini-carte et liste) et des crochets en jeu [U17] aideront à identifier la catégorie du coureur dans une catégorie combinée. Bien que certaines catégories puissent être combinées pour la course, les résultats séparés par catégorie seront enregistrés et les classements/titres ultérieurs seront reconnus.

Category   catégorie		In-game Tag
U17 Men/hommes (16 only)	U17 Women/femmes (16 only)	[U17]
Junior Men/hommes (17-18)	Junior Women/femmes (17-18)	[U19]
Elite Men/hommes (19+)	Elite Women/femmes (19+)	[E]
35-44 Masters Men/maîtres hommes	35-44 Masters Women /maîtres femmes	[MA]
45-54 Masters Men/maîtres hommes	45-54 Masters Women /maîtres femmes	[MB]
55-64 Masters Men/maîtres hommes	55-64 Masters Women /maîtres femmes	[MC]
65+ Masters Men/maîtres hommes	65+ Masters Women /maîtres femmes	[MD]



## SCHEDULE | HORAIRE

See below the complete 2026 Canadian Esports Championships & Maple Cup schedule. Staggered start will be used to enhance streaming coverage; Start time for each rider will be available/communicated at least 12 hours before start.

///

Voici le calendrier complet du Championnat canadien d'esports 2026 et de la Maple Cup. Un départ décalé sera utilisé afin d'améliorer la couverture en streaming ; l'heure de départ de chaque coureur sera communiquée au moins 12 heures avant le début de sa course.

Date	Time (EST)	
2026 Canadian Esports Championship & Maple Cup / 2026 Championnats Canadiens Esports & Coupe Érabl		
December 29	-	Registration Opens
Maple Cup Race #1 / Course #1 Coupe Érabl		
January 21	23:59 EST	Registration Deadline
January 23	17:00 EST	Start time and field Announcement
January 24	11:00 EST	<b>RACE   COURSE</b>
Maple Cup Race #2 / Course #2 Coupe Érabl		
January 28	23:59 EST	Registration Deadline
January 30	17:00 EST	Start time and field Announcement
January 31	11:00 EST	<b>RACE   COURSE</b>
Maple Cup Race #3 / Course #3 Coupe Érabl		
February 4	23:59 EST	Registration Deadline
February 6	17:00 EST	Start time and field Announcement
February 7	11:00 EST	<b>RACE   COURSE</b>
Maple Cup Race #4 / Course #4 Coupe Érabl		
February 11	23:59 EST	Registration Deadline /// Date limite d'inscription
February 13	17:00 EST	Start time and field Announcement
February 14	11:00 EST	<b>RACE   COURSE</b>

2026 Canadian Esports Championships			
TBC	TBC	Pre-event communications circulated (Start time and field Announcement for Championship )	
2026 Canadian Esports Championships (Master categories)			Route
February 21	Starts from 11:00 EST	35-44 Masters Women /maîtres femmes	B
		45-54 Masters Women /maîtres femmes	B
		55-64 Masters Women /maîtres femmes	B
		65+ Masters Women /maîtres femmes	B
February 21	Starts from 11:00 EST	35-44 Masters Men /maîtres hommes	A
		45-54 Masters Men /maîtres hommes	A
		55-64 Masters Men /maîtres hommes	A
		65+ Masters Men /maîtres hommes	A
2026 Canadian Esports Championships (Elite & youth categories)			Route
February 21	Starts from 12:30 EST	Elite Women/Élite femmes	A
		Junior Women/femmes	A
		U17 Women/femmes	A
February 21	Starts from 14:00 EST	Elite Men/Élite hommes	A
		Junior Men/hommes	A
		U17 Men/hommes	A

## OFFICIALS | OFFICIELS

### Maple Cup Officials

Role   position	Name   nom	Email   courriel
<b>LeadOut Esports</b> Organizer/Organisateur	Nathan Guerra	<a href="mailto:nathan@leadoutesports.com">nathan@leadoutesports.com</a>
Race Director /Directeur de Course	Hugues Joannis	<a href="mailto:hugues.joannis@gmail.com">hugues.joannis@gmail.com</a>
<b>ITWatts</b> 3rd Party Vérification / Vérification indépendante Commissaires	Jonathan Bisson	<a href="mailto:jon@itwatts.com">jon@itwatts.com</a>

### 2026 Canadian Esports Championships Officials

Role   position	Name   nom	Email   courriel
<b>LeadOut Esports</b> Organizer/Organisateur	Nathan Guerra	<a href="mailto:nathan@leadoutesports.com">nathan@leadoutesports.com</a>
Race Director /Directeur de Course	Hugues Joannis	<a href="mailto:hugues.joannis@gmail.com">hugues.joannis@gmail.com</a>
<b>ITWatts</b> 3rd Party Vérification / Vérification indépendante Commissaires	Jonathan Bisson	<a href="mailto:jon@itwatts.com">jon@itwatts.com</a>
<b>Cycling Canada</b> Federation Representative / Représentante Cyclisme Canada	Robyn Skinner	<a href="mailto:robyn.skinner@cyclingcanada.ca">robyn.skinner@cyclingcanada.ca</a>

## REGISTRATION | INSCRIPTION

See below all relevant information regarding registration for the 2026 Canadian Esports Championships & Maple Cup. //

Voici toutes les informations pertinentes concernant l'inscription au Championnat canadien d'esports 2026 et à la Maple Cup.

<b>Registration Link</b> <b>Lien d'inscription</b>	<a href="https://leadoutesports.com/events/canadian-esports-championships-2026">https://leadoutesports.com/events/canadian-esports-championships-2026</a>	
<b>Registration Opens</b> <b>Inscriptions ouvrent</b>	See Schedule section / voir section Horaire	
<b>Registration Deadline</b> <b>Date limite d'inscription</b>	See Schedule section / voir section Horaire	
<b>Registration Fee</b> <b>Frais d'inscription</b>	Championship race	\$20.00 CAD
	Maple Cup races	\$5.00 CAD / each

## COURSE | PARCOURS

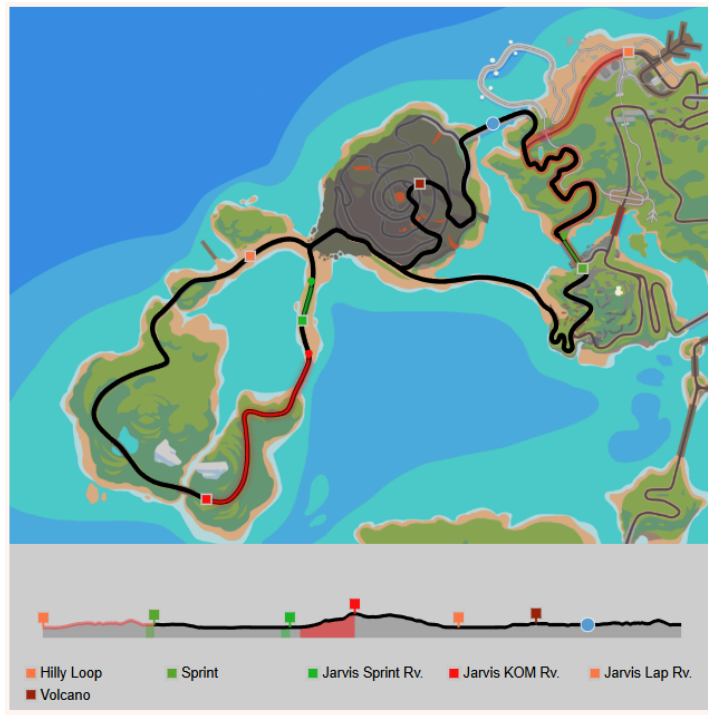
The 2026 Canadian Esports Championship & Maple Cup event will take place in different maps throughout the weeks. Racing Fields from each Category will be assigned to A or B route to the discretion of the race director.

Le Championnat canadien d'esports 2026 et la Maple Cup se dérouleront sur différentes parcours au fil des semaines. Les pelotons de chaque catégorie seront assignés à l'itinéraire A ou B à la discrétion du directeur de course.

## Maple Cup Race 1 – Watopia

### Jarvis Seaside Sprint

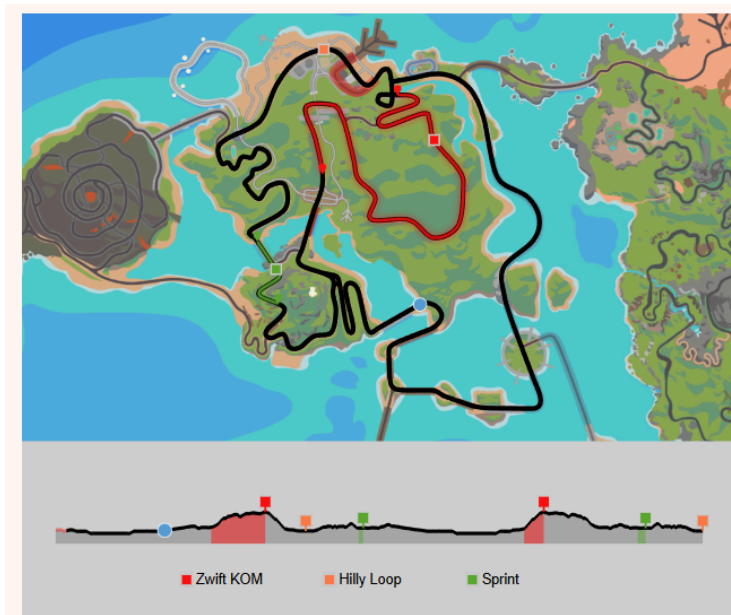
A  
Route



Laps: 3x  
Distance: 40.3  
km  
Elevation: 321 m

Figure 8

B Route

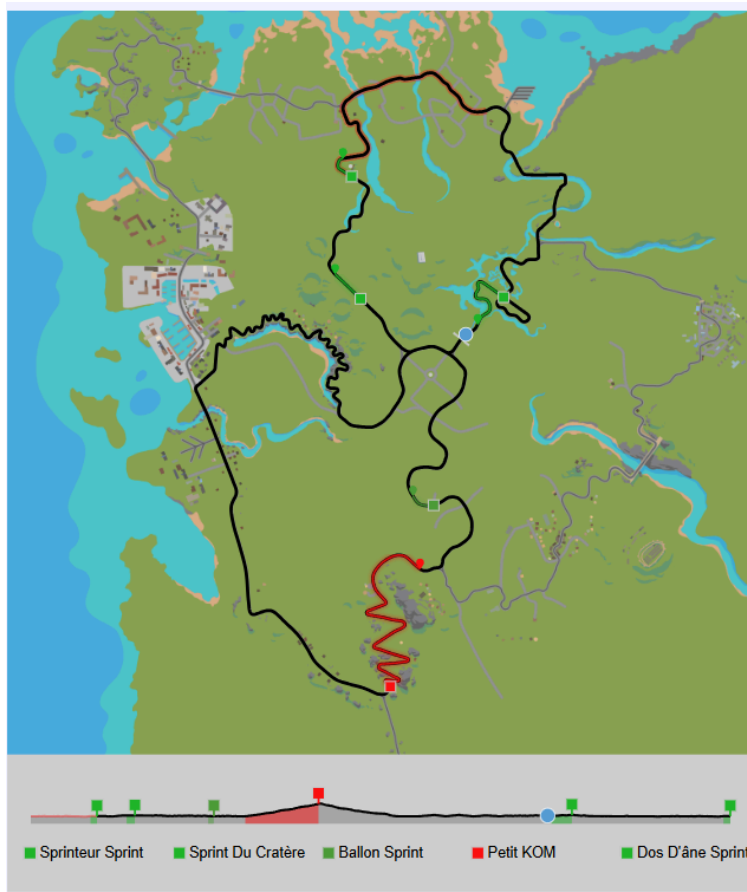


Laps: 1x  
Distance: 30.2 km  
Elevation: 255 m

## Maple Cup Race 2 – France

Gentil 8

A Route



Laps: 2x  
Distance: 49 km  
Elevation: 500  
m

B Route

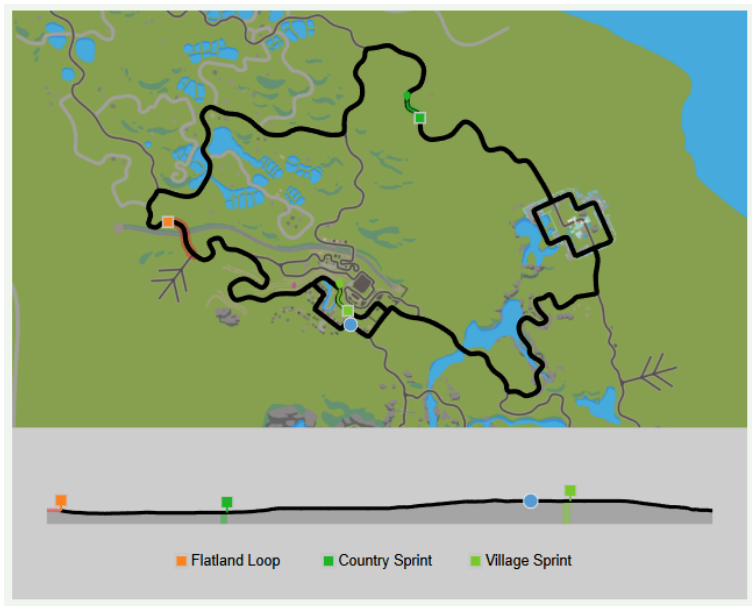
Gentil 8

Laps: 1x  
Distance: 25.8  
km  
Elevation: 258 m

## Maple Cup Race 3 – Makuri

### Two Village loop

A Route



Laps: 3x  
Distance: 38.4  
km  
Elevation: 264  
m

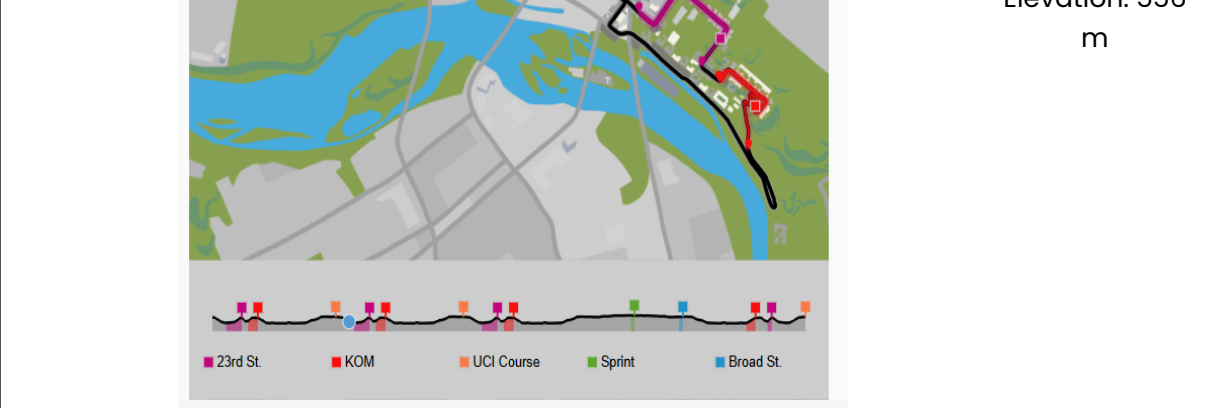
B Route

### Two Village loop

Laps: 2x  
Distance: 25.8 km  
Elevation: 177 m

## Richmond Loop Around

A Route



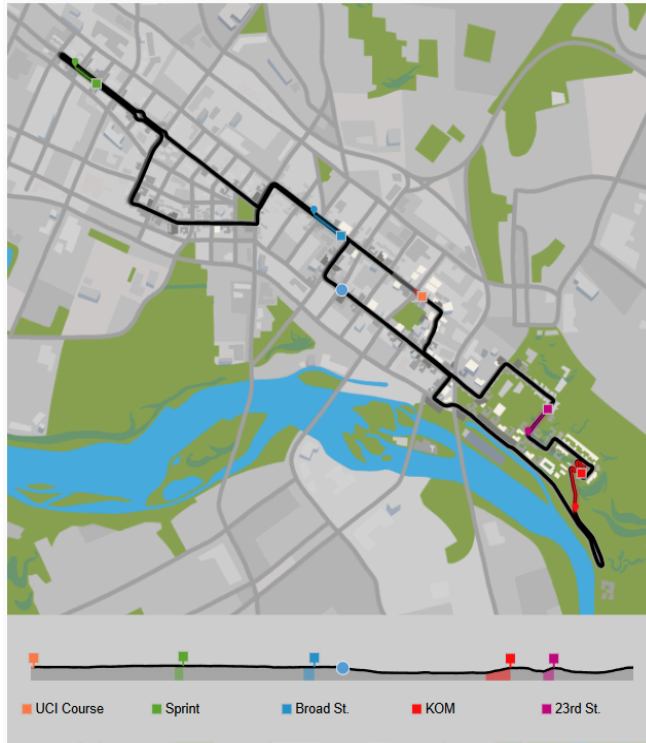
A Route

Laps: 1x  
Distance: 42.7 km  
Elevation: 556 m



## Richmond UCI Worlds

B Route



Laps: 2x  
Distance: 32.7 km  
Elevation: 302 m

The 2026 Canadian Esports Championship event will take place in the Glasgow map, utilizing the “BRAEk-fast Crits and Grits” (A route) for some categories and “Outer Scotland” (B route) for reminder categories. These challenging routes will allow the best riders to stand out and be crown champion.

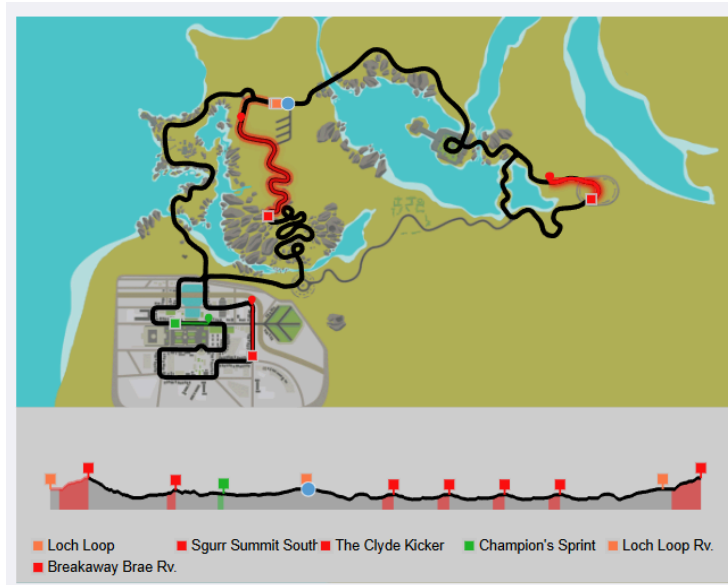
Le Championnat canadien d'esports 2026 se déroulera sur la carte de Glasgow, en utilisant le parcours « BRAEk-fast Crits and Grits » (itinéraire A) pour certaines catégories et « Outer Scotland » (itinéraire B) pour les autres catégories. Ces parcours exigeants permettront aux meilleurs coureurs de se démarquer et d'être couronnés champions.

## Championship Races – Scotland, Glasgow

A Route

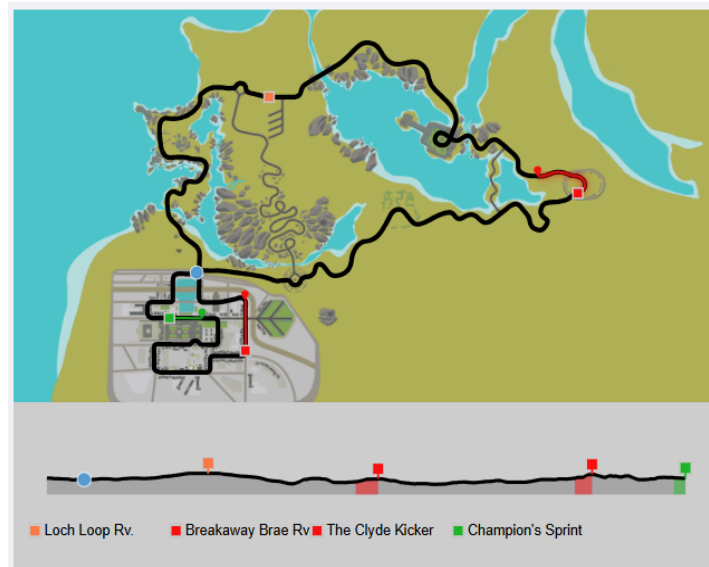
BRAEk-fast Crits and Grits

Laps: 2x  
Distance: 43 km  
Elevation: 487  
m



## Outer Scotland

B Route



Laps: 3x  
Distance: 33.5 km  
Elevation: 312 m

## LIVESTREAM | DIFFUSION EN DIRECT

All races will be showcased via a livestream on Leadout Esport Youtube & Twitch channels. // Toutes les courses seront diffusées en direct sur les chaînes YouTube et Twitch de Leadout Esports.

<https://www.youtube.com/@Leadoutesports>

<https://www.twitch.tv/leadoutesports>

## AWARDS/PRIZES | PRIX

### Maple Cup categories

- The Maple Cup will feature an individual point competition over the weeks. Points will be awarded at the finish line; 25 points for 1st places, 23 for second places, 21 for 3<sup>rd</sup> places and from 19 to 1 point for 4th places and below. This score accumulates over the four races.

### 2026 Canadian Esports Championship Categories

- All Official Results will be posted on the Cycling Canada Event webpage (listed above) following the event
- Championship Medals and Canadian Champion jerseys will be awarded in all Canadian Championships title categories regardless of number of riders present.
- All those who place on within the top 3 of the official results will be awarded official Canadian Championship medals (to be shipped post-event)
- Canadian Champions in all categories will receive a virtual Canadian Champion's jersey, to be applied to their Zwift account, valid until 1 day prior to the 2027 Canadian Esports Championships. A physical Canadian Champion's jersey will also be shipped to each official Champion

### Catégories Maple Cup

- La Maple Cup comportera une compétition individuelle par points au fil des semaines. Des points seront attribués à la ligne d'arrivée : 25 points pour la 1re place, 23 pour la 2e place, 21 pour la 3e place, et de 19 à 1 point pour la 4e place et au-delà. Ce total de points s'accumulera au cours des quatre courses.

### Catégories des Championnats canadiens d'esports 2026

- Tous les résultats officiels seront publiés sur la page événementielle de Cyclisme Canada (indiquée ci-dessus) après l'événement.

- Des médailles de championnat et des maillots de champion canadien seront attribués dans toutes les catégories de titre du championnat canadien, quel que soit le nombre de participants.
- Tous les coureurs classés parmi les trois premiers des résultats officiels recevront une médaille officielle du Championnat canadien (qui sera expédiée après l'événement).
- Les champions canadiens de toutes les catégories recevront un maillot virtuel de champion canadien, à appliquer à leur compte Zwift, valable jusqu'à la veille du Championnat canadien d'esports 2027. Un maillot physique de champion canadien sera également expédié à chaque champion officiel.

## SPONSORS/PARTNERS | COMMANDITAIRES

THANK YOU to all of the partners who have made the Canadian Esports Championships possible. // MERCI à tous les partenaires qui ont rendu possible les Championnats canadiens d'esports.

Canada 

  
**Bluebird**  
**Self Storage**

**SHOKZ**

 **JAKROO**

 **RED X CARBON**